

Kompiuterinės garso ir muzikos technologijos

Lapkričio mėnesį 6a, 7 ir 8 klasės mokinės keturis kartus lankėsi Šiaulių valstybinėje kolegijoje vykusiuose STEAM užsiėmimuose „Kompiuterinės garso ir muzikos technologijos“. Kursas prasidėjo nuo stacionaraus kompiuterio suderinimo darbui su garsu. Buvo išaiškinta garso, kaip fizikinio reiškinio samprata, poveikio juo galimybės. Įsisavinti esminiai garso redagavimo programų Adobe Audition ir Sonar valdymo principai. Dėstytojas papsakojo, kokius darbus atlieka garso dizaineriai, garso režisieriai. Paaiškino, kad skaitmeninės technologijos labai sparčiai kinta, reikia vis daugiau žinių apie vizualizacijų kūrimą. Mokinės išbandė muzikos kūrimui ir aranžuotei sintetizatorius, skaitmeninius instrumentus. Nijolė Bacienė, ugdymo karjerai specialistė.



